



HACKLABS UPV 2023

HACKATHON PARA LA VIRTUALIZACIÓN DE LAS PRÁCTICAS DE LABORATORIO DE LA UPV

PRESENTACIÓN

Mediante la celebración de HackLabs UPV, la Universitat Politècnica de València (UPV) pretende recoger ideas entre el profesorado para impulsar las prácticas de laboratorio mediante la creación de nuevos escenarios para el desarrollo de estas, contando para ello con el apoyo de las herramientas tecnológicas disponibles y en especial, de aquellas que permiten la virtualización de los procesos que se puedan dar en los distintos laboratorios.

Esta mejora puede ser de múltiples índoles, variando desde un enriquecimiento del laboratorio tradicional hasta la total virtualización de éste.

Durante este encuentro, docentes de múltiples disciplinas de la UPV, trabajarán en la elaboración de propuestas innovadoras para virtualizar las prácticas de sus asignaturas, proponiendo y definiendo nuevos marcos de trabajo para llevar las actividades prácticas a un nivel superior de virtualización e interactividad.

El objetivo debe ser idear un entorno de virtualización, mecanismos, procedimientos, y todas aquellas iniciativas que permitan la mejora de la realización de las prácticas de laboratorio en las distintas materias apoyándose en algún elemento de virtualización.

DESARROLLO DEL EVENTO

El Hackathon se desarrollará en formato exprés, en una única sesión de 5 horas de duración, el día 21 de junio de 2023 de 16:00h a 21:00h.

Al inicio del evento la organización presentará el reto y establecerá las condiciones de trabajo. Los equipos participantes trabajarán durante el tiempo establecido para definir sus propuestas y crear una memoria que refleje su propuesta según el modelo que proveerá la organización.

Dicha memoria deberá ser defendida por el portavoz del grupo a la finalización del evento ante el tribunal que otorgará los premios.

A la finalización del evento se otorgarán los premios establecidos, que se liquidarán en los centros de coste de los distintos participantes.

ENTREGABLE

El entregable final constará, al menos, de una memoria que recogerá la propuesta del equipo. Esta memoria tendrá forma de presentación (PowerPoint, Genial·ly, Canva...) siguiendo el modelo que proveerá la organización al inicio del evento. Adicionalmente, se valorará la creación de un prototipo de la propuesta.

PREMIOS

La financiación del evento se efectuará con cargo a la aplicación presupuestaria Oficina de Aprendizaje Digital de 2023 del Vicerrectorado de Planificación, Oferta Académica y Transformación Digital.

Los equipos que presenten los proyectos de virtualización de prácticas más innovadores y con mayores posibilidades de implementación, serán premiados con:

- Un 1er premio de **2.000 €**
- Dos 2º premios de **1.000 €**

Adicionalmente, todos los participantes en el hackathon que deseen asistir al IX Congreso de Innovación Educativa y Docencia en Red (INRED2023) que se celebrará en la UPV los días 13 y 14 de Julio de 2023 recibirán una inscripción gratuita al mismo.

INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

La participación en el hackathon debe realizarse en forma de equipo prioritariamente. La inscripción individual es posible, pero la aceptación de estas inscripciones quedará supeditada a que la organización pueda conformar equipo con el conjunto de inscripciones individuales. Los equipos deben estar formados íntegramente por profesorado de la UPV en activo.

La inscripción en el evento se formalizará mediante el siguiente formulario <https://forms.office.com/e/Nm1fE9hFPk>.

El periodo de inscripción estará abierto desde el día 17/05/2023 hasta el 7/06/2023.

La inscripción es gratuita.

SELECCIÓN DE LOS EQUIPOS PARTICIPANTES

El número máximo de equipos que podrán participar es de 6, siendo cada equipo de un máximo de 5 personas y un mínimo de 3 personas.

Para intentar recoger la mayor diversidad posible de los tipos de asignatura existentes en la UPV, la organización seleccionará de entre las solicitudes recibidas aquellas que efectivamente representen un mayor espectro de tipos de asignaturas, hasta completar el máximo de equipos que pueden participar.

Una vez seleccionados los equipos participantes, éstos recibirán por correo electrónico la confirmación de que han sido seleccionados, junto con las instrucciones concretas para el desarrollo del evento.

El Vicerrector de Planificación, Oferta
Académica y Transformación Digital

Fdo.: José Pedro García Sabater